**이 력 서**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **이름** | | 이 해 솔 | | **영문** | Lee Hae Sol |
|  | **생년월일** | | 1995.07.01 | | **나이** | 만 24세 |
|  | **휴대폰** | | 010-9837-1987 | | **전화번호** | 010-9837-1987 |
|  | **E - mail** | | rewq179@gmail.com | | | |
|  | **주소** | | 경산북도 경산시 경안로 56길 14 | | | |
|  | | | | | | | |
| **학력사항** (최종학력: 00대학교 00과 졸업) | | | | | | | |
| **재학기간** | | **학교명 및 전공** | | | | | |  | |
| 2014.03 ~ 현재 | | 영남 대학교 컴퓨터 공학과 | | | | | |  |  |
|  | | | | | | | |
| **경력사항** | | | | | | | |
| **근무기간** | | **회사명** | | | **부서/직급/직책** | | |
|  | |  | | |  | | |
|  | | | | | | | |
| **활동사항** | | | | | | | |
| **기간** | | | **활동 내용** | | | **활동구분** | **기관 및 장소** |
|  | | |  | | |  |  |
|  | | | | | | | |
| **기술 숙련도** | | | | | | | |
| **구분** | | | **숙련도** | | | **구분** | **숙련도** |
| C언어 | | | 상 | | | 유니티 | 상 |
| C++ | | | 상 | | |  |  |
|  | | | | | | | |
| **교육/연수** | | | | | | | |
| **기간** | | | **과정명** | | | **기관** | |
| 2019.08 ~ 2019.12 | | | 게임기획자 양성과정 이수 | | | SBS게임아카데미 대구점 | |
|  | | | | | | | |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

**2019년 11월 24일**

**성 명 : 이 해 솔**

**자 기 소 개 서**

|  |
| --- |
|  |
| 1. 성장과정 |
| 초등학교 시절 저는 컴퓨터를 사용해 무언가 만드는 것을 좋아했습니다. 그래서 플래시 게임 제작에 대해 배웠습니다. 이때 입력으로 어떤 것이 출력되는 것이 신기했으며 재밌었습니다. 다만 중학교 시절 이후부터는 공부에 관련된 학원들로 시간이 부족해 제작을 그만두게 되었습니다. 수능을 치고 나서 학과를 선택해야 했는데, 어렸을 때 컴퓨터로 무언가 만드는 것을 좋아했던 기억이 생각나 영남대학교 컴퓨터 공학과를 선택하게 되었습니다. |  |
|  |
| 1. 성격 및 장.단점 |
| 저의 장점을 소개하자면 멘탈이 강하다고 말할 수 있습니다. 그 이유로는 강원도 양구에 위치한 GP 벙커에서 1년 4개월간 생활했기 때문입니다. GP의 특성상 생활 장소가 폐쇄적인 환경이 였습니다. 그렇다 보니 음식물과 오물을 높은 경사에도 불구하고 직접 처리해야 했습니다. 여름에는 덥고 겨울에는 추운 날씨, 군생활 도중 벌어지는 북한의 도발에도 GP에서 내려가지 않고 버텼습니다. 이런 생활을 지냈던 저는 멘탈이 강하다고 말할 수 있습니다.  저의 단점은 어린 시절부터 소심했던 것입니다. 학창 시절에는 이를 고치기 위해 먼저 다가가 대화를 하였고, 친구들과 운동을 시작했습니다. 이렇게 점차 소심한 성격을 바꾸던 도중 군대를 가게 될 나이가 되었습니다. 군대를 가기 전에 이번 기회에 확실하게 고치겠다고 생각하여, 전방으로 가자고 다짐했습니다. 그렇게 전방부대에 가게 되었고, 거기서는 가장 힘들다고 알려진 GP를 자원했습니다. 군대를 통해 저는 보다 성숙해졌다고 생각합니다. |  |
|  |
| 1. 지원 동기 |
| 저는 대학교 3학년부터 진로에 대해 고민을 하였습니다. 그러다 게임을 평소에 하였고 재밌기도 하여, 게임 개발 관련 직업을 가지자고 생각하게 되었습니다. 이때 대학교에서 취업 특강 관련으로 케이오지 회사 에서 온 적이 있었습니다. 평소 모바일로도 그랜드체이스를 자주하였기에 관심을 가지게 되었고, 케이오지에 입사하고자 생각하였습니다. 케이오지는 다양한 플랫폼에서 RPG 장르를 만들고 있는 게임이다 보니, 포트폴리오로 RPG를 만들었습니다. |  |
|  |
| 1. 입사 후 포부 |
| 저는 입사와 입사 후 어려움을 겪지 않기 위해 유니티 엔진에 대해 공부하였습니다. 유니티 엔진으로 RPG를 만들어 본다면 추후에 어려움을 겪지 않는다고 생각하여 여러가지 기능들을 만들어 보았습니다. 또한 4년간의 대학 생활에서 배운 컴퓨터 공학 관련 과목이나, 다양한 팀 프로젝트 경험, GP에서의 군대 생활 등으로 어려움이 발생하더라도 충분히 적응할 수 있다고 생각합니다. |  |

**자 기 소 개 서**

|  |
| --- |
|  |
| 1. 성장과정 |
| 기업은 지원자의 인격, 가치관, 성향이 어떠한 성장과정에서 생성됬는지를 보기를 원함.  기업에서 원하는 인재상과 연관되는 유형의 내용을 자신의 부모님의 철학, 가치관, 교육으로 인해 자신의 가치관이  이렇게 형성되었다고 적는 것이 포인트!  보통 게임회사의 경우 도전,공유,소통,배려,존중이 주된 인재상 포인트 |  |
|  |
| 1. 성격 및 장.단점 |
| 지원자의 장점이 채용공고를 낸 직무에 적합한지 파악하기 위하여 지원 직무와 연광성 있는 장점을 언급할 것!  단점은 보완책을 반드시 언급할 것! 극복을 위한 본인의 노력을 기입  장단점의 비율은 7:3으로 기입  지나치게 솔직한 단점은X, 고치기 어렵거나 타인에게 피해가 가는 단점은 금물 |  |
|  |
| 1. 지원 동기 |
| 진짜 우리 회사에 관심이 많은 사람인지?  우리 회사 직원이 될 준비가 되어 있는 사람인지? 를 어필 할 것! |  |
|  |
| 1. 입사 후 포부 |
| 입사 후 본인의 역량을 펼칠 준비가 되어 있는 인재라는 것을 언급  본인이 갖춘 배경 스펙을 밑그림으로 삼아 기업 내에서 지원 직무로 보여줄 모습을 소개.  입사 후 맞닥뜨릴 상황은 조직생활 이라는 점을 핵심사항으로 상기하며 성실과 열정을 내용에 담아낼 것. |  |